

## Digitale Week van AI tot Yum runner

Tijdens de Digitale Week van 19 oktober tot 4 november organiseren honderden organisaties boeiende activiteiten om mensen digitale vaardigheden bij te brengen, ze mediawijs te maken en volop te laten genieten van de mogelijkheden van digitale cultuur. Ook ARhus in Roeselare doet mee! Ontdek alle activiteiten over Artificiële intelligentie tot Yum Runner serious game, voor jong of oud, digibeten of digirati, op [www.arhus.be/digitaleweek2018](http://www.arhus.be/digitaleweek2018).

### **/ za 20 okt - Digidokter over Robotica en AI: geven we straks het stuur over?**

Machines worden met de dag slimmer. Samen met Bernard Decock, burgerlijk ingenieur op rust, gaan we in op verschillende aspecten van artificiële intelligentie en lichten de begrippen toe die om de haverklap in de pers verschijnen. *I.s.m. Vormingplus MZW.*

### **/ di 23 okt - Opvoeden: Tieners en sociale media**

Heel wat tieners zijn quasi continu bezig met online sociaal contact. Wat ken jij ervan? Deze interactieve sessie voor ouders en opvoeders van 10- tot 18-jarigen staat garant voor een grondige input van informatie, tips en inspiratie. *I.s.m. Huis van het Kind*

### **/ wo 24 okt - Yum Runner serious game**

De serious game 'Yum Runner' laat kinderen van de lagere school spelenderwijs de voordelen van gezonde voeding en beweging ontdekken. Het spel maakt deel uit van de campagne 'Lekker Normaal' van de Socialistische Mutualiteiten waarbij gezond koken en eten centraal staan. *I.s.m. Bond Moyson.*

### **/ vr 26 okt - Gezondheidsapps voor dagelijks gebruik: een meerwaarde?**

We worden overspoeld door meer dan 300.000 gezondheidsapplicaties of 'health apps'. Peter Burggraeve, docent zorgtechnologie aan hogeschool Vives, leert je kritisch kijken



naar de betrouwbaarheid ervan en toont aan wat de meerwaarde van zo'n apps kan zijn ter ondersteuning van de eigen gezondheid. *I.s.m. hogeschool Vives.*

### **/ 26-28 okt - Neem een duik in de Virtuele Realiteit**

Beleef in het nieuwe ARhus Café met eigen ogen en handen virtuele realiteit. Je vindt er een opstelling die werd ontwikkeld in het kader van SIVAR. Een TETRA-project waarbij de mogelijkheden van VR en AR binnen de maakindustrie werden onderzocht en waarin ARhus als kenniscentrum betrokken werd. *I.s.m. Howest afdeling Digital Arts and Entertainment.*

### **/ Themastand in ARhus De Munt**

De hele maand oktober vind je een themastand voor kinderen met thema 'Willen Weten' op verdieping +2 van ARhus De Munt. Ook voor de allerkleinsten wordt de Digitale Week top! Iedereen welkom.

### **/ Praktisch**

Ontdek alle activiteiten op [www.arhus.be/digitaleweek2018](http://www.arhus.be/digitaleweek2018). Voor sommige activiteiten is vooraf inschrijven noodzakelijk. Dit kan via de websitekalender, via mail op [info@arhus.be](mailto:info@arhus.be), telefonisch op 051 69 18 00 of aan een infobalie in ARhus De Munt of één van de afdelingen.

---

### **Niet voor publicatie / enkel voor redactie**

Wenst u meer informatie of beeldmateriaal?

Contacteer Bieke Deceuninck, communicatieverantwoordelijke bij ARhus:  
0477 65 33 04 of [bieke.deceuninck@arhus.be](mailto:bieke.deceuninck@arhus.be)

#